

# *Основы параллельного программирования с использованием MPI*

## *Лекция 8*

*Немнюгин Сергей Андреевич*

Санкт-Петербургский государственный университет

кафедра вычислительной физики

[snemnyugin@mail.ru](mailto:snemnyugin@mail.ru)



Интернет-Университет  
Суперкомпьютерных Технологий

High-Performance Computing University

# Лекция 8

## Аннотация

В заключительной лекции даётся краткий обзор тех возможностей MPI, которые не рассматривались в предыдущих лекциях. Среди них – динамический запуск процессов, односторонние обмены, дополнительные вопросы организации коллективных обменов, а также средства управления процессами из MPI-программы в процессе её выполнения.

# План лекции

- Динамический запуск процессов.
- Односторонние обмены.
- Коллективные обмены.
- Параллельные операции ввода-вывода.
- Программные инструменты оптимизации параллельных MPI-программ.

# **Динамический запуск процессов**

В MPI-1 параллельная программа запускается в определённом и фиксированном количестве процессов. Это не позволяет приложению, например, «подстраиваться» под изменяющуюся трудоёмкость расчёта. Такая возможность появилась в MPI-2. Новый процесс (несколько процессов) может быть запущен во время выполнения программы и из неё. Процесс может быть также остановлен.

Запуск одного процесса выполняется с помощью обращения к подпрограмме:

```
int MPI_Comm_spawn(char *command, char *argv[], int
maxprocs, MPI_Info info, int root, MPI_Comm comm, MPI_Comm
*intercomm, int array_of_errcodes[])
```

```
MPI_Comm_spawn(command, argv, maxprocs, info, root, comm,
intercomm, array_of_errcodes, ierror)
```

Входные параметры:

- `command` – командная строка запуска процесса;
- `argv` – аргументы командной строки запуска процесса;
- `maxprocs` – максимальное количество запускаемых процессов;
- `info` – указывает системе как и где запускается процесс;
- `root` – ранг главного процесса.

Выходные параметры:

- ❑ `intercomm` – интеркоммуникатор между исходной группой процессов и вновь запущенными процессами;
- ❑ `array_of_errcodes` – коды завершения для запущенных процессов.

При запуске группы процессов для них создаётся собственный коммуникатор `MPI_COMM_WORLD`, отличный от такого же для родительских процессов. Это коллективная операция. Она завершается после того, как во всех дочерних процессах состоится вызов `MPI_Init`. Завершение данного вызова в родительском процессе не означает, что в дочерних процессах завершены все вызовы `MPI_Init`.

Интеркоммуникатор `intercomm` содержит родительский процесс в локальной группе и дочерние процессы.

Командная строка запуска дочернего процесса представляет собой строку, содержащую имя исполняемого файла.

Дочерний процесс обязательно должен вызывать `MPI_Init`.

Аргумент `argv` является массивом строковых значений, представляющих аргументы запускаемых программ.

При вызове `MPI_Comm_spawn` предпринимается попытка запустить `maxprocs` процессов. Если какой-то процесс не может быть запущен, возвращается значение `MPI_ERR_SPAWN`.

Аргумент `info` создаётся вызовом специальной подпрограммы `MPI_Info_create`.

В том случае, когда необходимо запустить несколько разных исполняемых файлов или один файл, но с разными параметрами, можно использовать подпрограмму `MPI_Comm_spawn_multiple`. Опуская подробное описание её параметров, приведём интерфейс:

```
int MPI_Comm_spawn_multiple(int count, char
*array_of_commands[], char **array_of_argv[], int
array_of_maxprocs[], MPI_Info array_of_info[], int root,
MPI_Comm comm, MPI_Comm *intercomm, int array_of_errcodes[])
```

```
MPI_Comm_spawn_multiple(count, array_of_commands,
array_of_argv, array_of_maxprocs, array_of_info, root, comm,
intercomm, array_of_errcodes, ierror)
```

Подпрограмма `MPI_Get_parent` возвращает родительский интеркоммуникатор вызывающего процесса:

```
int MPI_Comm_get_parent(MPI_Comm *parent)
```

```
MPI_Comm_get_parent(parent, ierr)
```

Если данный процесс не является дочерним по отношению к какому-либо другому процессу, возвращается значение «пустого» коммуникатора `MPI_COMM_NULL`.

# Пример

## Master

```
#include "mpi.h"
int main(int argc, char *argv[])
{
    int world_size, universe_size, *universe_sizep, flag;
    MPI_Comm everyone;
    char worker_program[100];
    MPI_Init(&argc, &argv);
    MPI_Comm_size(MPI_COMM_WORLD, &world_size);
    if (world_size != 1) error("Top heavy with management");
    MPI_Attr_get(MPI_COMM_WORLD, MPI_UNIVERSE_SIZE, &universe_sizep, &flag);
    if (!flag) {
        printf("This MPI does not support UNIVERSE_SIZE. How many\n\ processes
total?");
        scanf("%d", &universe_size);
    } else universe_size = *universe_sizep;
    if (universe_size == 1) error("No room to start workers");
    choose_worker_program(worker_program);
    MPI_Comm_spawn(worker_program, MPI_ARGV_NULL,
universe_size-1, MPI_INFO_NULL, 0, MPI_COMM_SELF, &everyone,
MPI_ERRCODES_IGNORE);
    MPI_Finalize();
    return 0;
}
}
```

# Slave

```
#include "mpi.h"
int main(int argc, char *argv[])
{
    int size;
    MPI_Comm parent;
    MPI_Init(&argc, &argv);
    MPI_Comm_get_parent(&parent);
    if (parent == MPI_COMM_NULL) error("No parent!");
    MPI_Comm_remote_size(parent, &size);
    if (size != 1) error("Something's wrong with the parent");
    MPI_Finalize();
    return 0;
}
```

# **Взаимодействие между группами процессов**

MP1-2 допускает организацию обмена сообщениями между группами процессов, которые запущены независимо друг от друга.

Это позволяет «подключиться» к параллельной программе приложению, выполняющему обработку данных.

Такая возможность полезна при создании клиент-серверных приложений и в других ситуациях.

Основные механизмы взаимодействия:

- *связь по имени;*
- *связь через порт.*

## Программная реализация взаимодействия:

MPI\_Open\_port

MPI\_Close\_port

MPI\_Comm\_accept

MPI\_Publish\_name

MPI\_Unpublish\_name

MPI\_Lookup\_name

и др.

# Односторонние обмены

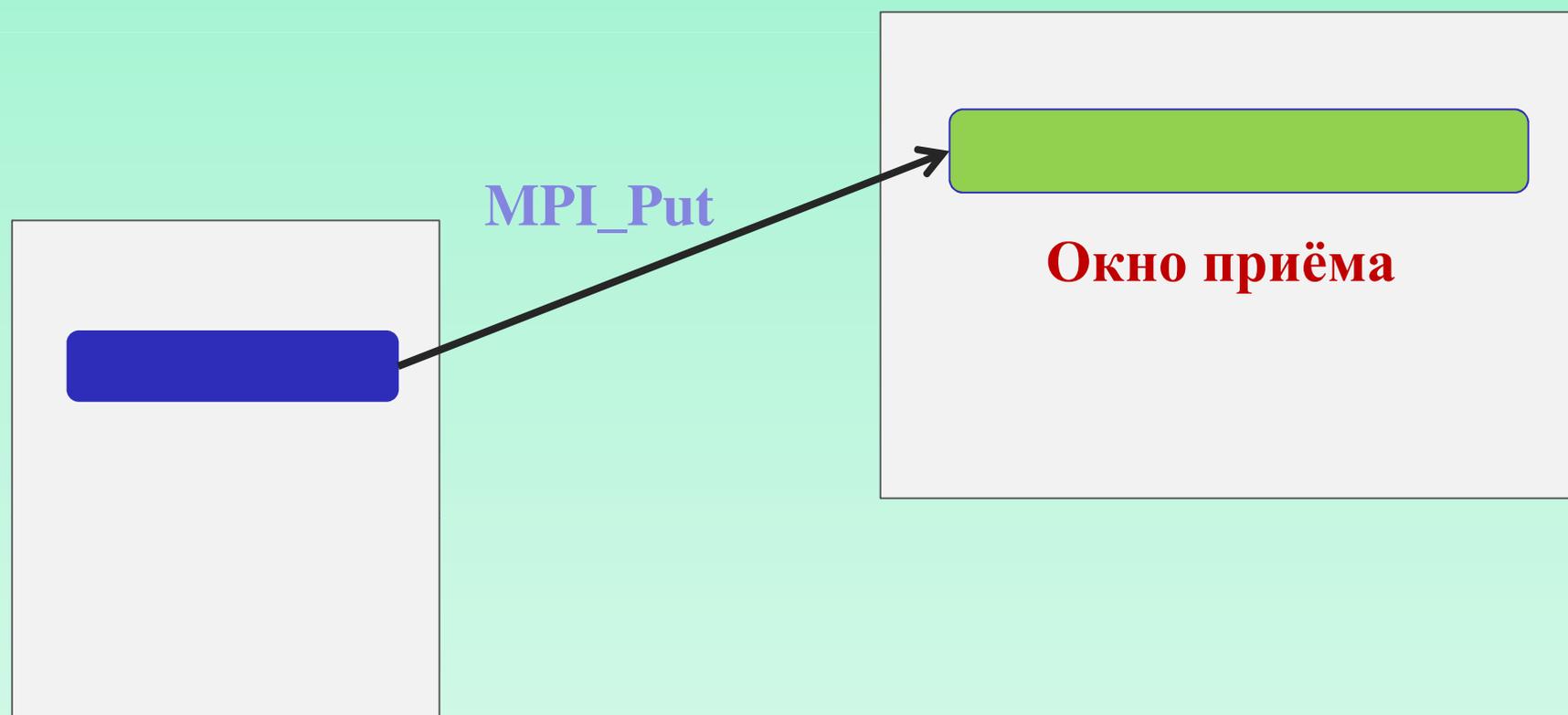
Односторонние обмены основаны на механизме удалённого доступа к памяти (**RMA – Remote Memory Access**) и позволяют процессу, инициировавшему обмен, самостоятельно задать параметры обмена как для источника, так и для адресата сообщения.

Односторонние обмены используются в том случае, когда процесс «знает», какие данные другого процесса он должен модифицировать, а процесс-адресат сообщения этого не знает.

Стандартная схема обмена сообщениями в этом случае требует согласования действий отправителя и получателя сообщения, для чего могут потребоваться дополнительные затраты времени (например, на пересылку параметров обмена). При этом объединены функции *коммуникации* и *синхронизации*.

В односторонних обменах эти функции разделены.

Односторонний обмен возможен, если процесс создаёт «окно», доступное всем остальным процессам.



Окно создаётся (коллективным) вызовом подпрограммы:

```
int MPI_Win_create(void *base, MPI_Aint size, int disp_unit,  
MPI_Info info, MPI_Comm comm, MPI_Win *win)
```

```
MPI_Win_create(base, size, disp_unit, info, comm, win,  
ierror)
```

Входные параметры:

- `base` – адрес окна;
- `size` – размер окна в байтах;
- `disp_unit` – масштабный множитель для вычисления смещений;
- `info` – информационный параметр;
- `comm` – коммуникатор.

Выходной параметр – `win` – окно.

Аннулировать окно можно вызовом подпрограммы:

```
int MPI_Win_free(MPI_Win *win)
```

```
MPI_Win_free(win, ierror)
```

Три операции одностороннего обмена:

1. `MPI_Put` – передача данных от отправителя в окно;
2. `MPI_Get` - передача данных из окна отправителю;
3. `MPI_Accumulate` – обновление окна получателя.

Это неблокирующие операции.

```
int MPI_Put(void *origin_addr, int origin_count, MPI_Datatype
Origin_datatype, int target_rank, MPI_Aint target_disp, int
target_count, MPI_Datatype target_datatype, MPI_Win win)
```

```
MPI_Put(origin_addr, origin_count, origin_datatype,
target_rank, target_disp, target_count, target_datatype, win,
ierror)
```

### Входные параметры:

- ❑ `origin_addr` – адрес буфера отправки сообщения;
- ❑ `origin_count` – количество элементов в буфере отправки;
- ❑ `origin_datatype` – тип передаваемых данных;
- ❑ `target_rank` – ранг адресата;
- ❑ `target_disp` – смещение от начала окна приёма до буфера приёма;
- ❑ `target_count` – количество принимаемых данных;
- ❑ `target_datatype` – тип принимаемых данных;
- ❑ `win` – окно приёма.

При выполнении этой операции данные размещаются в буфере приёма по адресу

адрес\_окна + смещение  $\times$  disp\_unit

При вызове подпрограммы MPI\_Get данные копируются в обратном направлении – из памяти адресата в память «источника».

# Синхронизация при выполнении односторонних обменов

Операции синхронизации:

- `MPI_Win_fence`
- `MPI_Win_start`, `MPI_Win_complete`, `MPI_Win_post`, `MPI_Win_wait`
- `MPI_Win_lock`, `MPI_Win_unlock`

# Пример

```
subroutine example(vec1, b, map, n, comm, p)
integer n, map(n), comm, p
real vec1(n), b(n)
integer sizeofreal, win, ierr
call MPI_Type_extent(MPI_REAL, sizeofreal, ierr)
call MPI_Win_create(b, n * sizeofreal, sizeofreal, & MPI_INFO_NULL, comm,
    win, ierr)
call MPI_Win_fence(0, win, ierr)
do i = 1, n
j = map(i) / p
k = mod(map(i), p)
call MPI_Get(vec1(i), 1, MPI_REAL, j, k, 1, MPI_REAL, win, & ierr)
end do
call MPI_Win_fence(0, win, ierr)
call MPI_Win_free(win, ierr)
end
```

# **Коллективные обмены**

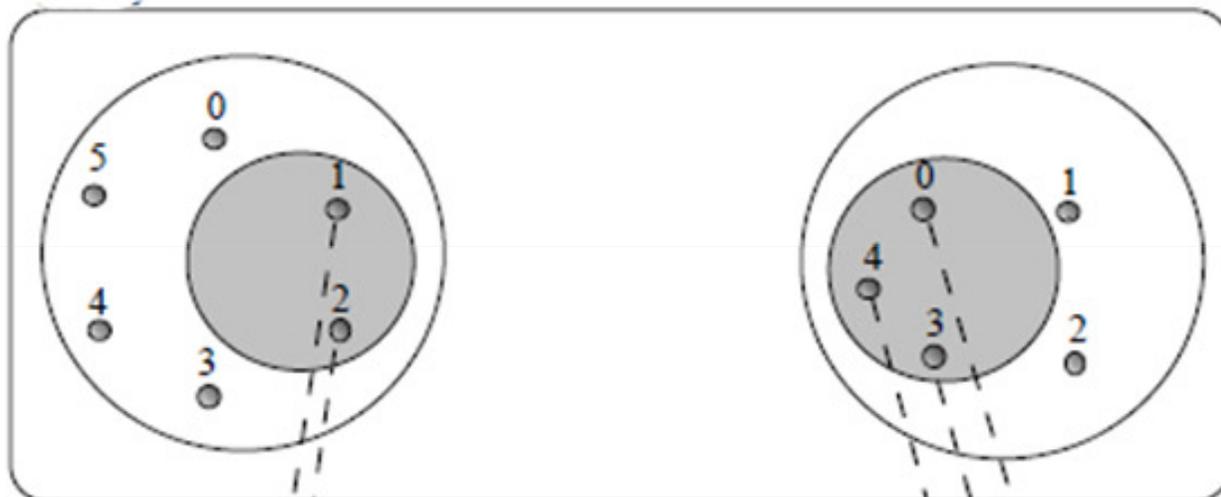
В MPI-2 расширены возможности коллективных обменов сообщениями.

Расширения заключаются в обобщении некоторых операций коллективного обмена на интеркоммуникаторы, введении дополнительных конструкторов интеркоммуникаторов, введении двух новых операций обмена – обобщённой операции «all-to-all» и операции исключающего сканирования. Есть и другие расширения.

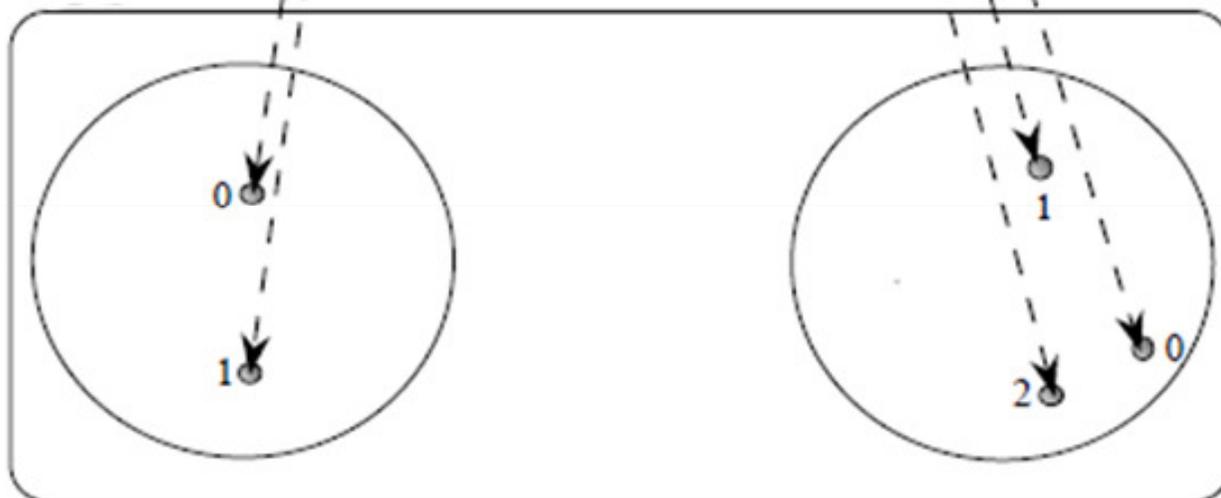
Подпрограмма `MPI_Comm_create` может использоваться для создания интеркоммуникаторов.

## Создание интеркоммуникатора

До



После

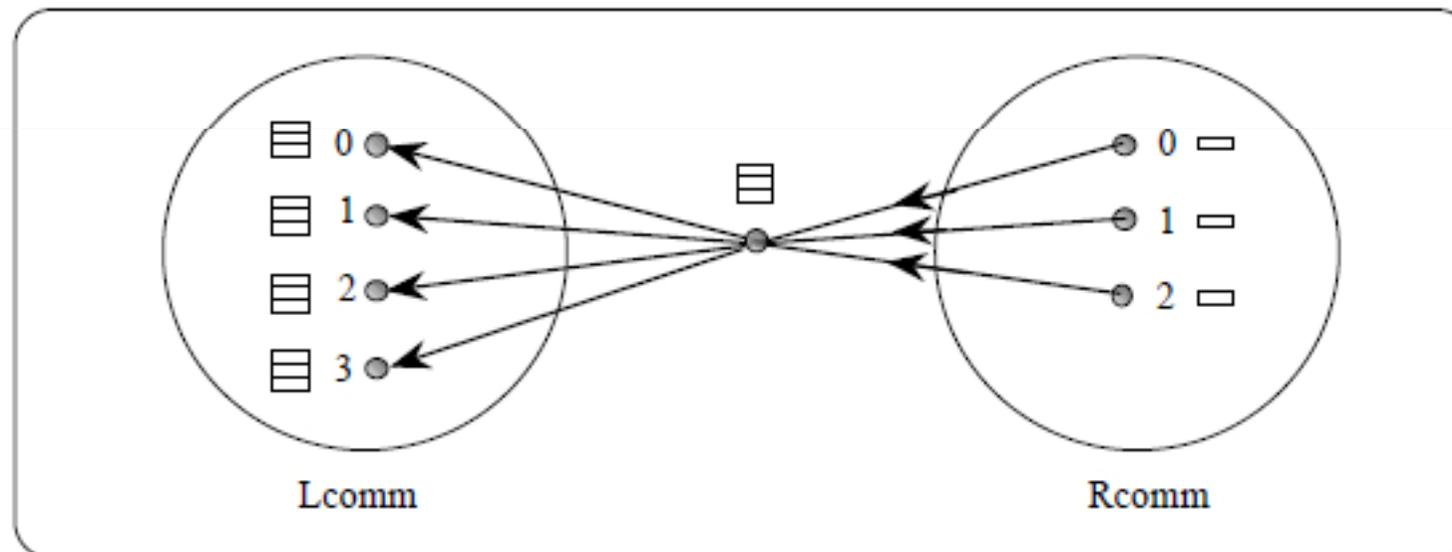
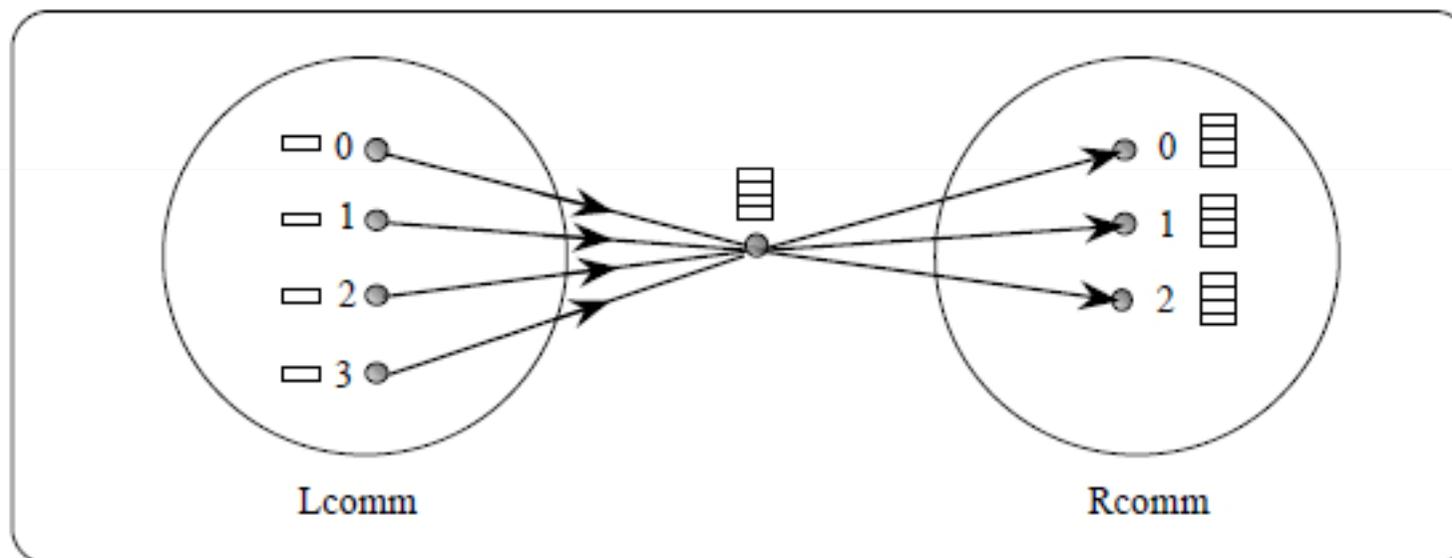


Подпрограмма `MPI_Comm_split` может использоваться для расщепления интеркоммуникатора.

В MPI-1 коллективные обмены ограничены интракоммуникаторами.

В MPI-2 коллективные обмены могут выполняться и в интеркоммуникаторах.

## Пример. Операция Allgather в интеркоммуникаторе



При выполнении коллективных обменов допускается использование одного буфера как для передачи, так и для приёма. **Только для интракоммуникаторов!**

В MPI-2 имеется обобщённая операция `MPI_Alltoallw`. Она допускает дифференцированное задание параметров `count`, `displacement`, `datatype`. Смещения задаются в байтах.

# Внешние интерфейсы

Механизм внешних интерфейсов позволяет программисту добавить новую функциональность поверх базовой функциональности MPI.

Обобщённые запросы дают возможность определить новые неблокирующие операции.

При использовании стандартных запросов операции, связанные с ними, выполняются средой исполнения MPI и приложение на этот процесс не влияет.

При использовании обобщённых запросов «ответственность» за выполнение операции берёт на себя приложение. Оно сообщает MPI о завершении операции.

## Операции с обобщёнными запросами:

- `MPI_Grequest_start`
- `MPI_Grequest_complete`

и некоторые другие.

# **Другие возможности МРІ-2**

Операции декодирования производных типов.

Ассоциирование пользовательской информации с полями структуры `status`.

Присвоение имён объектам MPI (например, коммутаторам, окнам и др.).

MPI и многопоточность (`MPI_Init_thread`, `MPI_Thread_single`, `MPI_Thread_multiple` и др.).

Новые операции кеширования атрибутов.

Параллельные операции ввода-вывода (MPI\_File\_open, MPI\_File\_close, MPI\_File\_read, MPI\_File\_write и др.).



Результирующий файл



## Поддержка многопоточности:

- `MPI_Init_thread;`
- `MPI_Is_thread_main;`
- `MPI_Query_thread.`

# **Отладка и профилирование параллельных MPI-программ**

Отладка параллельных MPI-программ без использования специальных программных инструментов сложна и малоэффективна.

Существуют разные инструменты, среди них **jumpshot** – собственное средство отладки MPI.

**Intel ® Trace Analyzer and Collector** – это инструмент анализа, для которого характерно следующее:

- анализ выполняется на основе статистики, собранной во время выполнения программы;
- «инструментовка» исполняемого файла почти не влияет на производительность программы;
- анализ выполняется и для обменов сообщениями;
- поддерживается OpenMP и гибридная модель параллельного программирования MPI+OpenMP;
- поддерживается многопоточность Java.

# **Intel® Trace Collector**

# Intel® Trace Analyzer and Collector

Трассировка выполняется с помощью инструментовки приложения, то есть внедрения в него обращений к функциям, которые собирают статистику по различным событиям.

Виды инструментовки:

- бинарная;
- компиляторная;
- на уровне исходного кода.

При инструментовке на уровне исходного кода используется заголовочный файл VT.h (C/C++) или включаемый файл VT.inc (Fortran).

При инструментовке любого вида используются библиотеки Intel® Trace Collector.

# Библиотеки Intel® Trace Collector

Библиотека	Назначение
libVTnull	«Заглушка»
libVT	Трассировка MPI-приложений и SHMEM-приложений
libVTfs	Безопасная трассировка MPI-приложений и SHMEM-приложений (результаты трассировки сохраняются даже после аварийного завершения приложения)
libVTmc	Проверка корректности
libVTcs	Трассировка распределённых приложений
VT_sample	Автоматическая трассировка счётчиков с RAPI и getrusage

# Утилиты Intel® Trace Collector

Утилита	Назначение
stftool	Преобразование файлов с результатами трассировки
xstftool/expandvtlog.pl	Преобразование трассировочных файлов в читаемый формат
itcpin	Трассировка бинарных файлов без перекомпиляции

## Сборка исполняемого файла для трассировки MPI-приложения

### **Linux**

```
mpicc app.o -L$VT_LIB_DIR -lVT $VT_ADD_LIBS -o app  
mpif77 app.o -L$VT_LIB_DIR -lVT $VT_ADD_LIBS -o app
```

### **Microsoft\* Windows\***

```
mpiicc app.obj /link /LIBPATH:%VT_LIB_DIR% VT.lib  
mpiifort app.obj /link /LIBPATH:%VT_LIB_DIR% VT.lib
```

Запуск файла для трассировки MPI-приложения

Задать значения переменных окружения.

VT\_CONFIG

путь к каталогу, где находится конфигурационный файл трассировки.

VT\_CONFIG\_RANK

ранг процесса (относительно MPI\_COMM\_WORLD), который должен считывать конфигурационный файл трассировки.

Приложение запускается как обычное MPI-приложение.

Файл трассировки формируется в памяти и сохраняется на диске после завершения вызова MPI\_Finalize. Имя файла **<маршрутное имя исполняемого файла>.stf**

Аварийное завершение MPI-приложения приводит к потере результатов трассировки, если используется библиотека libVT.

Аварийное завершение MPI-приложения HE приводит к потере результатов трассировки, если используется библиотека libVTfs. В этом случае при аварийном завершении приложения его процессы «замораживаются» до того момента, когда на диске будет сохранён файл трассировки.

### **Фиксируются события:**

*Сигналы* – внутренние (ошибки сегментации, ошибки операций с плавающей точкой) и внешние (SIGINT, SIGTERM). SIGKILL не фиксируется.

*Преждевременное завершение* – один или несколько процессов завершились до вызова MPI\_Finalize.

*Ошибки MPI* – ошибки обменов, неправильно заданные параметры функций MPI.

*Блокировки* – фиксируются, если в течение некоторого времени процессы простаивают (находятся в состоянии вызова одной MPI-функции). Время простоя задаётся с помощью DEADLOCK-TIMEOUT.

Ошибки параллельного ввода-вывода фиксируются только в среде ОС Linux.

Intel® Trace Collector позволяет выполнять трассировку односторонних обменов.

Intel® Trace Collector позволяет выполнять трассировку приложений, работающих с общей памятью.

Intel® Trace Collector позволяет выполнять трассировку последовательных приложений (библиотека libVTcs). Для трассировки требуются вызовы VT\_initialize() и VT\_finalize().

«Фолдинг» (сокрытие информации) позволяет уменьшить количество трассировочной информации.

Компиляторная инструментовка запускается ключами:

## **Компиляторы Intel**

`-tcollect` [=библиотека] (Linux)

`/Qtcollect` [=библиотека] (Windows)

## **Компиляторы GCC**

`-finstrument-function` (Linux)

## Бинарная инструментовка

`itcrin` выполняет подстановку библиотек ИТС, их инициализацию, запись событий входа в функции и выхода из них.

```
itcrin [<ключи ИТС>] -- <командная строка запуска приложения>
```

Если ключи не указаны, утилита выполняет проверку возможности инструментовки файла и определение способа такой инструментовки.

Ключ `--list` позволяет определить функции в исполняемом файле. Результат записывается в формате:

```
<имя бинарного файла>:<имя исходного файла>:<имя функции>
```

## Трассировка

Ключ `--run` запускает приложение в режиме сбора статистики. По умолчанию, если в исполняемом файле содержатся вызовы MPI-функций, подключается библиотека `libVT`.

Ключ `--insert` используется для подключения определённой библиотеки.

На всех вычислительных узлах `Collector` должен быть установлен в каталогах с одинаковым маршрутным именем.

Ключ `--profile` используется для профилирования функций.

Каждая строка содержит:

- Поток или процесс.
- Функция.
- Получатель сообщения.
- Размер сообщения.
- Количество процессов.

Собирается следующая статистика:

- Количество обменов.
- Минимальное время выполнения, исключая время вызываемых функций.
- Максимальное время выполнения, исключая время вызываемых функций.
- Суммарное время выполнения, исключая время вызываемых функций.
- Минимальное время выполнения, включая время вызываемых функций.
- Максимальное время выполнения, включая время вызываемых функций.
- Суммарное время выполнения, включая время вызываемых функций.

В поле получателя сообщения записывается:

- 0xffffffff для операций с файлами;
- 0xfffffffefe для коллективных операций.

В поле «Сообщение» записывается:

- 0xffffffff для операций, не связанных с пересылкой сообщений (например, не функция MPI, MPI\_Comm\_rank и т.д.);

В поле «Количество процессов-участников» записывается отрицательное значение, если сообщение принимается.

<b>Функция</b>	<b>Записывается при сборе статистики</b>
MPI_Barrier	0
MPI_Bcast	Число рассылаемых байтов
MPI_Gather	Число отправленных байтов
MPI_Gatherv	Число отправленных байтов
MPI_Scatter	Число полученных байтов
MPI_Scatterv	Число полученных байтов
MPI_Allgather	Число отправленных+полученных байтов
MPI_Allgatherv	Число отправленных+полученных байтов
MPI_Alltoall	Число отправленных+полученных байтов
MPI_Alltoallv	Число отправленных+полученных байтов
MPI_Reduce	Число отправленных байтов
MPI_Allreduce	Число отправленных+полученных байтов
MPI_Reduce_Scatter	Число отправленных+полученных байтов
MPI_Scan	Число отправленных+полученных байтов

## Сбор статистики с привязкой к исходному коду

Для сбора статистики с привязкой к исходному коду необходимо выполнить компиляцию с ключом генерации отладочной информации:

```
mpicc -g -c app.c  
mpif77 -g -c app.f
```

Перед запуском программы следует установить значение переменной окружения `VT_PCTRACE` равным целому положительному числу (например, 5). Другой способ – указать параметры трассировки в конфигурационном файле:

```
# trace 4 call levels whenever MPI is used  
ACTIVITY MPI 4  
# trace one call level in all routines not mentioned  
# explicitly; could also be for example, PCTRACE 5  
PCTRACE ON
```

# Счетчики

## **Сбор данных о производительности процессора**

РАPI (Performance Application Programming Interface) – интерфейс, позволяющий собирать статистику с аппаратных счётчиков и системную статистику.

Поддержка РАPI реализована поверх ИТС – в файле VT\_sample.c.

Сбор статистики с аппаратных счётчиков включается с помощью опции конфигурации:

```
COUNTER <имя счётчика> ON
```

В имени счётчика допускается использование метасимвола \*.

## Системные счётчики (список неполон)

Название счётчика	Единицы измерения	Собираемая информация
RU_UTIME	Сек.	Время в режиме задачи
RU_STIME	Сек.	Время в режиме ядра
RU_MAXRSS	Байты	Максимальный размер резидентной части
RU_IXRSS	Байты	Суммарный размер разделяемой памяти
RU_MAJFLT	#	Ошибки страниц
RU_NSWAP	#	Выгрузки
RU_INBLOCK	#	Блочные операции ввода
RU_OUBLOCK	#	Блочные операции вывода
RU_MSGSND	#	Отправленные сообщения
RU_MSGRCV	#	Полученные сообщения
RU_NSIGNALS	#	Полученные сигналы

## Системные счётчики (локальные, для узла)

Название счётчика	Единицы измерения	Собираемая информация
disk_io	кб/сек	Ввод-вывод на диск
net_io	кб/сек	Сетевой ввод-вывод (не включает транспортный уровень MPI)
cpu_ . . .	%	Средняя доля процессорного времени всех процессоров, проведенного в . . .
cpu_idle	%	. . . режиме простоя
cpu_sys	%	. . . режиме ядра
cpu_usr	%	. . . режиме задачи

# **Проверка корректности**

# ПРОВЕРКА КОРРЕКТНОСТИ

Проверка корректности включает:

- проверку переносимости;
- проверку нарушений стандарта MPI, не приводящие к немедленным фатальным последствиям, но проявляющиеся при переходе на другие платформы или к другим реализациям MPI;
- проверку ошибок в среде исполнения.

Проверка корректности реализована в библиотеке libVTmc.

По умолчанию результаты проверки корректности не фиксируются. Включить запись можно установкой флага CHECK-TRACING в файле конфигурации.



**Проверка корректности требует дополнительных ресурсов!  
Проверка корректности реализована только для Intel® MPI  
Library!**

## Как это делается:

### 1 вариант.

При запуске использовать переменную окружения LD\_PRELOAD (только Linux):

```
mpirun -genv LD_PRELOAD libVTmc.so -n ...
```

### 2 вариант.

Бинарная инструментовка.

### 3 вариант.

Пересборка приложения.

### 4 вариант.

Использование ключа `-check` для `mpirun` (только Intel® MPI).

# Сигнатуры ошибок

# Локальные ошибки

Сигнатура	Описание
LOCAL:EXIT:SIGNAL	Процесс остановлен «фатальным» сигналом
LOCAL:EXIT:BEFORE_MPI_FINALIZE	Процесс завершён без вызова MPI_Finalize()
LOCAL:MEMORY:OVERLAP	Несколько операций MPI используют одну область памяти
LOCAL:MEMORY:ILLEGAL_MODIFICATION	Некорректная модификация данных
LOCAL:MEMORY:INACCESSIBLE	Буфер недоступен
LOCAL:MEMORY:ILLEGAL_ACCESS	Некорректный доступ к памяти, уже используемой MPI
LOCAL:MEMORY:INITIALIZATION	Проверка распределённой памяти
LOCAL:REQUEST:ILLEGAL_CALL	Неправильная последовательность вызовов
LOCAL:REQUEST:NOT_FREED	Избыточное количество запросов или завершение программы с отложенными обменами
LOCAL:BUFFER:INSUFFICIENT_BUFFER	Недостаточно памяти для буферизованной отправки сообщения

# Глобальные ошибки

Сигнатура ошибки	Описание
GLOBAL:MSG/COLLECTIVE:DATATYPE:MISMATCH	Несогласованность типов
GLOBAL:MSG/COLLECTIVE:DATA_TRANSMISSION_CORRUPTED	Модификация данных во время передачи
GLOBAL:MSG:PENDING	Завершение программы до приёма всех сообщений
GLOBAL:DEADLOCK:HARD	Цикл процессов, ожидающих друг друга
GLOBAL:DEADLOCK:NO_PROGRESS	Возможна блокировка
GLOBAL:COLLECTIVE:OPERATION_MISMATCH	Процессы участвуют в разных коллективных операциях
GLOBAL:COLLECTIVE:SIZE_MISMATCH	Данных больше или меньше, чем должно быть
GLOBAL:COLLECTIVE:REDUCTION_OPERATION_MISMATCH	Ошибка в операции приведения
GLOBAL:COLLECTIVE:INVALID_PARAMETER	Неправильные параметры коллективной операции

# **Инструментовка, определённая пользователем**

**Intel® Trace Collector** позволяет пользователю описать процесс трассировки.

Инструментовка выполняется на уровне исходного кода.

Заголовочный файл `VT.h` для программ на C/C++.

Включаемый файл `VT.inc` для программ на Fortran.

Минимальный набор функций:

- `VT_initialize()` – инициализация;
- `VT_getrank()` – ID процесса;
- `VT_finalize()` – завершение.

Некоторые возможности пользовательской инструментовки:

- Инициализация, управление, завершение.
- Определение и запись положения в исходном тексте.
- Определение и запись функций и регионов.
- Определение изменения состояния.
- Определение и запись перекрытия областей видимости.
- Определение групп процессов.
- Определение и запись счётчиков.
- Определение событий коммуникации.

# **Intel® Trace Analyzer**

# Intel® Trace Analyzer

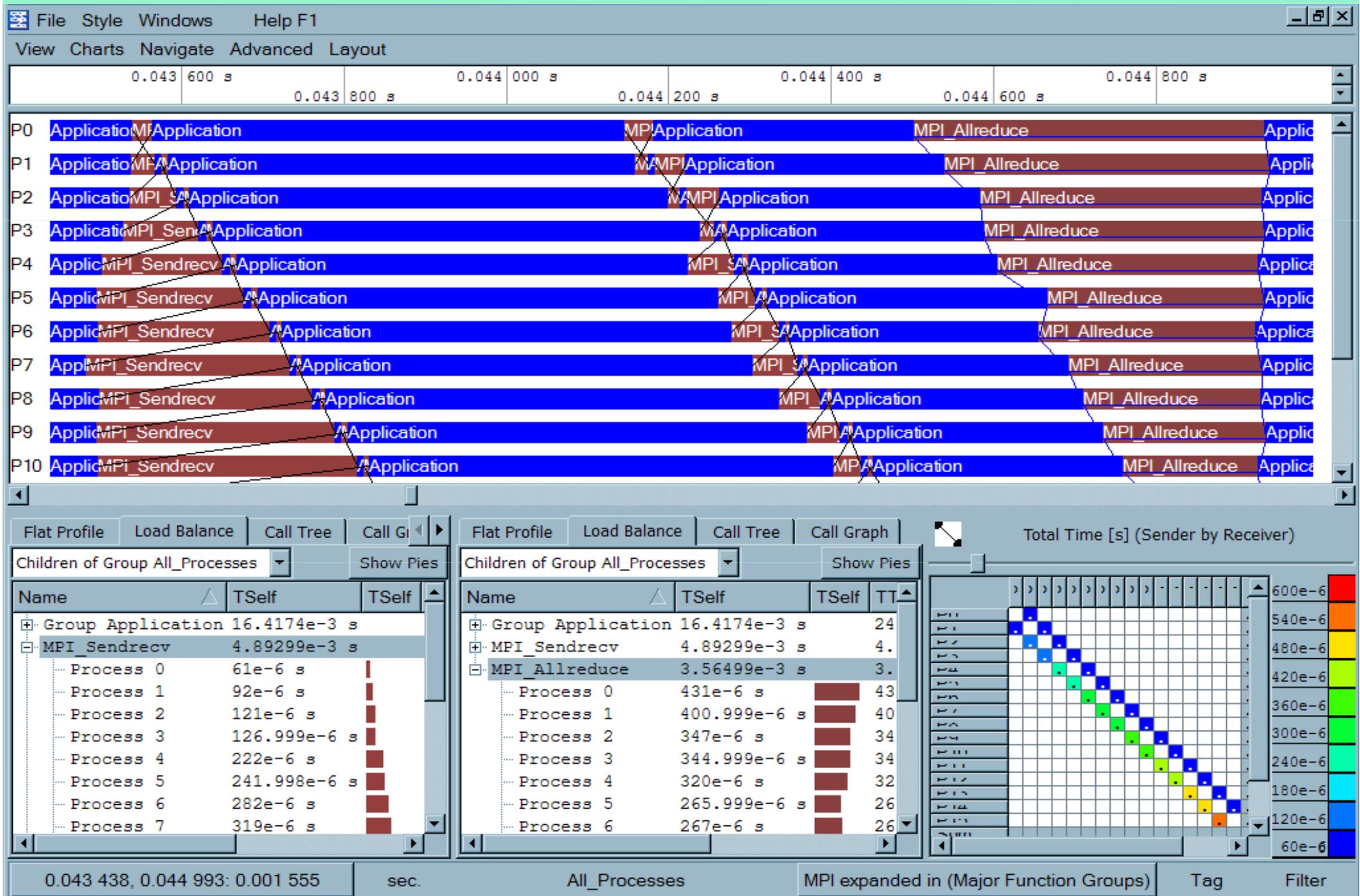
Запуск анализатора:

```
# traceanalyzer файл_трассировки.stf (ОС Linux)
```

**Start -> All Programs -> Intel Trace Analyzer (MS Windows)**

Поддерживается как графический интерфейс, так и интерфейс командной строки.

# Пример вывода результатов анализа



# **Интерфейс Intel® Trace Analyzer**

## **Time Scale**

Временная шкала.

## **Event Timeline**

Временная диаграмма, на которой отображаются события, связанные с процессами параллельной программы.

## **Qualitative Timeline**

Временная диаграмма, на которой отображаются атрибуты событий.

## **Quantitative Timeline**

Временная диаграмма, на которой отображается поведение параллельной программы.

## **Function Profile**

Диаграмма, на которой отображается информация, связанная с функциями программы.

## **Message Profile**

Диаграмма, на которой отображается статистическая информация о двухточечных обменах.

## **Collective Operations Profile**

Диаграмма, на которой отображается статистическая информация о коллективных обменах.

## **Tagging**

Подсветка событий, удовлетворяющих условиям, заданным пользователем.

## **Filtering**

Фильтрация событий, удовлетворяющих условиям, заданным пользователем.

## **Reset Tagging/Filtering**

Откат операций маркировки и фильтрации.

## **Process Aggregation**

Объединение результатов трассировки по группам процессов.

## **Default Aggregation**

Установка параметров агрегации по умолчанию.

## **Show Process Group “Other” и Show Function Group “Other”**

Отображение результатов по процессам и функциям, не попавшим в объединение.

# Диаграммы

# Диаграмма событий



Отображает активность индивидуальных процессов.

Горизонтальная ось – время.

Вертикальная ось – процесс.

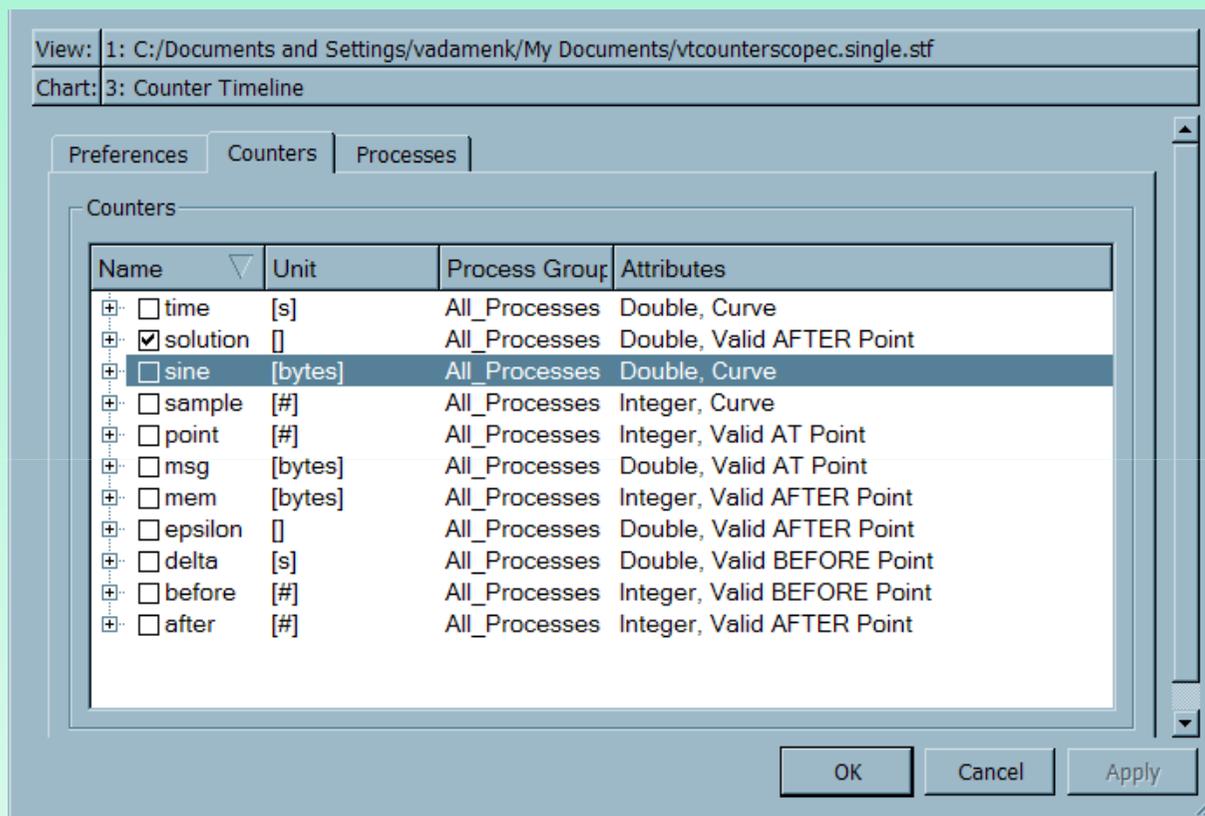
Чёрными линиями отображаются операции двухточечного обмена.

Синими линиями отображаются операции коллективного обмена.

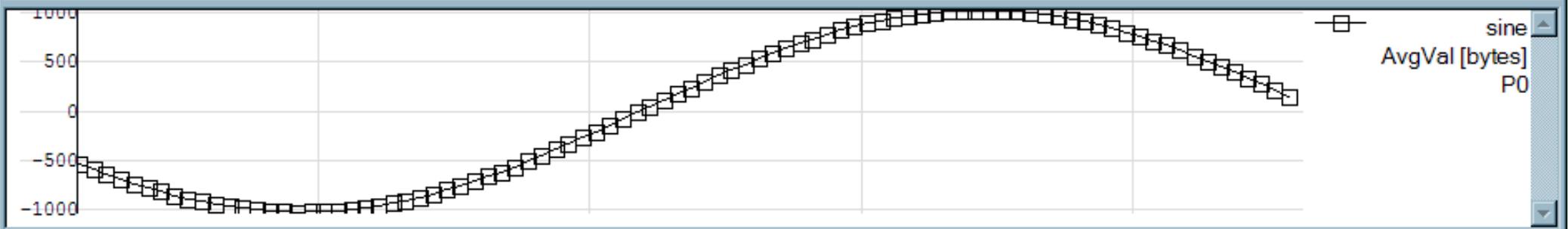
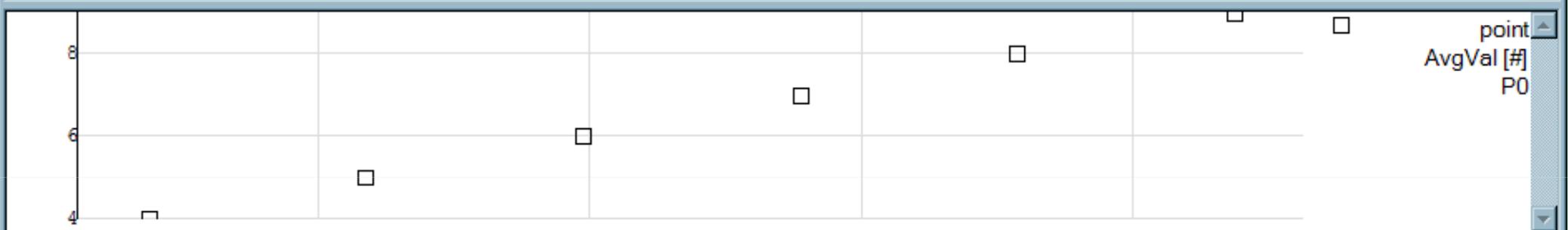
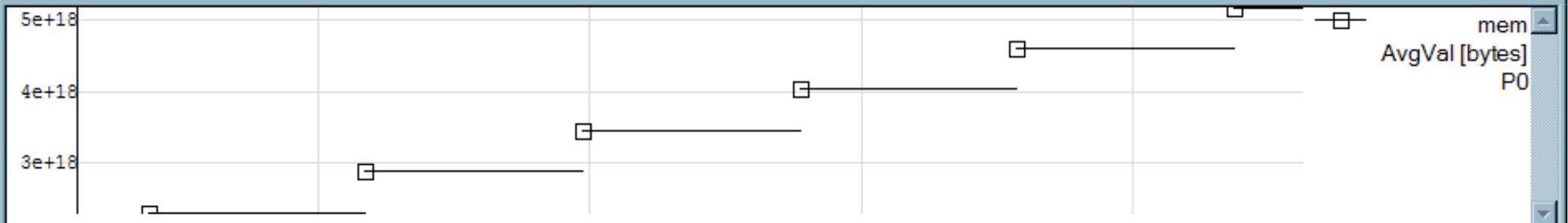
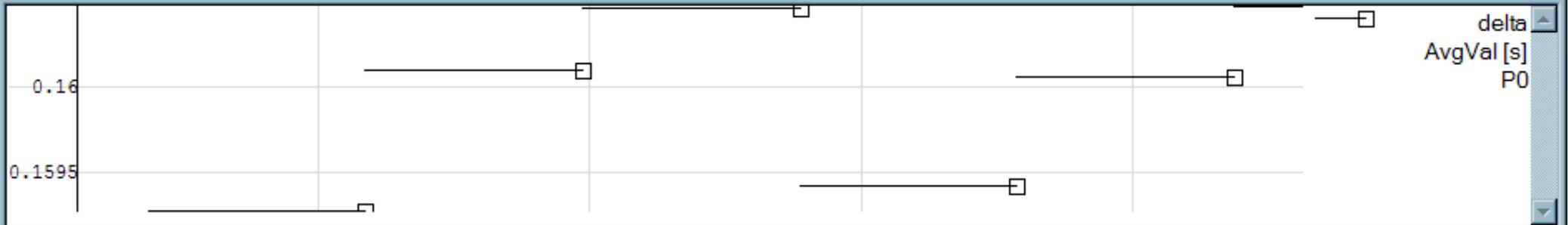
Временной масштаб изменяется с помощью мыши.

«**Диаграмма счётчиков**» отображает значения счётчиков, сохранённые в файле трассировки.

Пример определения отображаемых счётчиков:



0.7 s 0.8 s 0.9 s 1.0 s 1.1 s 1.2 s 1.3 s 1.4 s 1.5 s



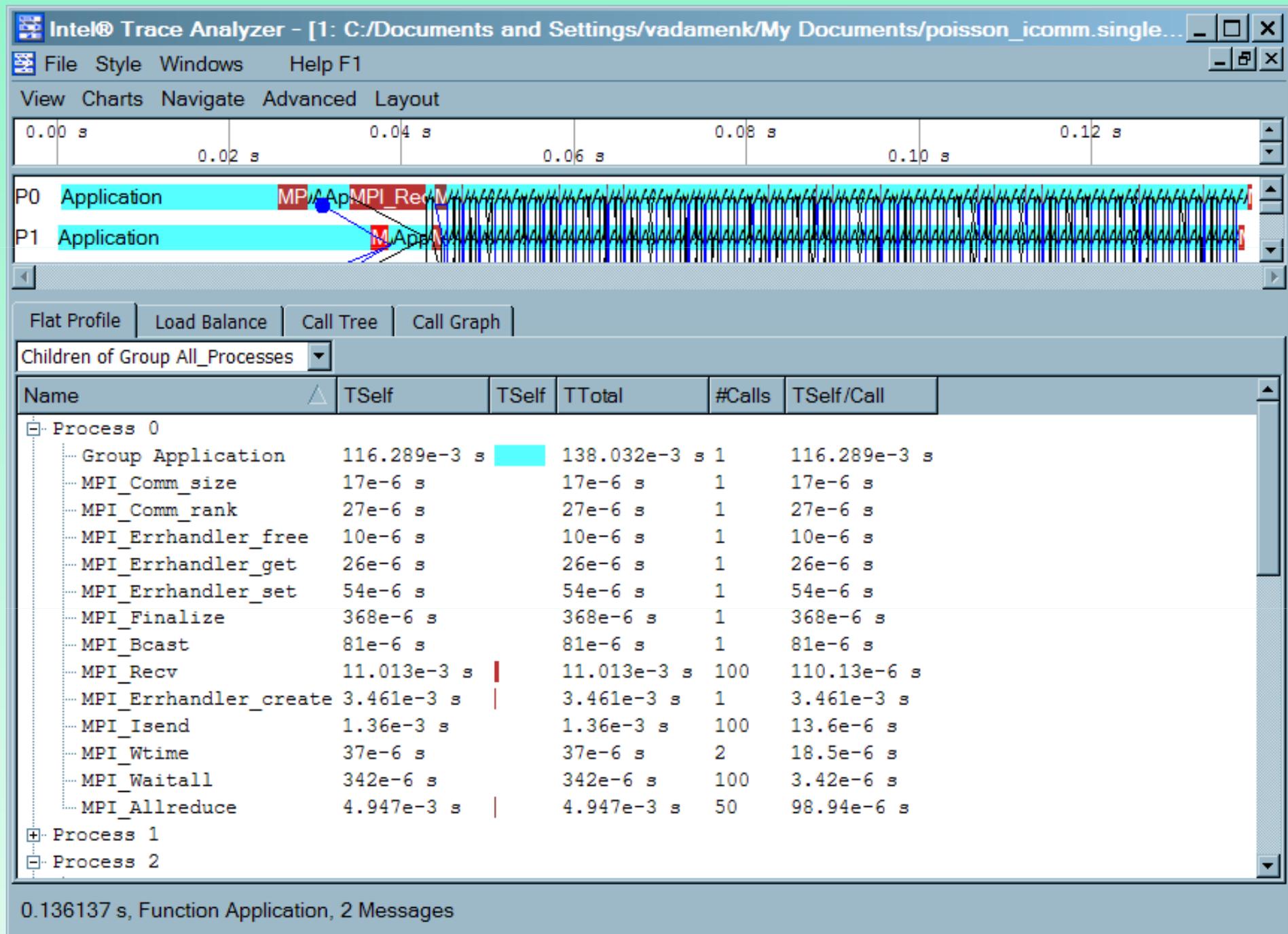
# Профиль функций

Диаграмма «**The Function Profile**» отображает детальную информацию о производительности.

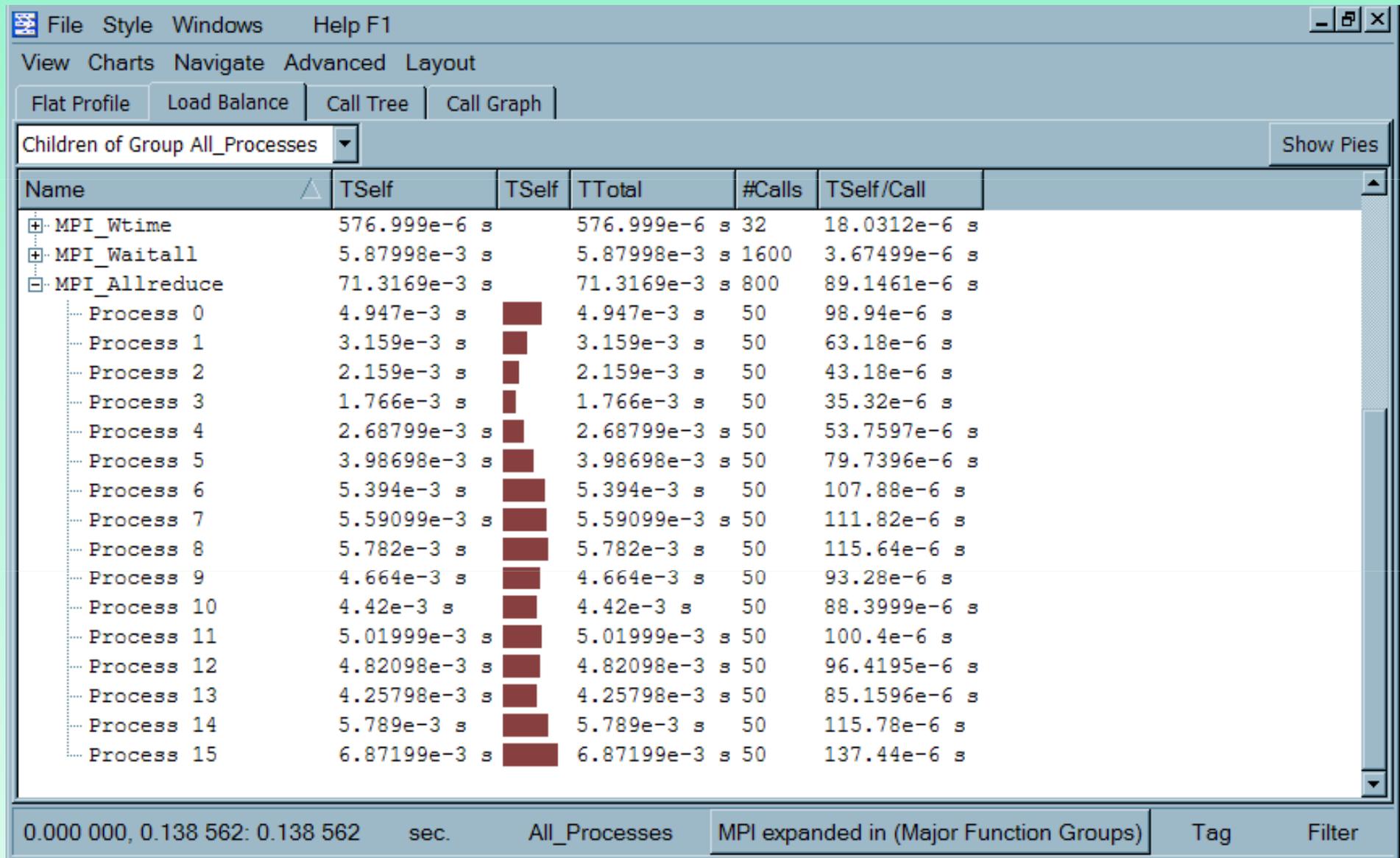
Содержит вкладки:

- Flat Profile – итоговая статистика по процессам.
- Load Balance – итоговая статистика по группам функций.
- Call Tree – последовательности вызовов.
- Call Graph – показывает небольшую часть графа вызовов (3 узла – центральная функция, вызывающая и вызываемая функции).

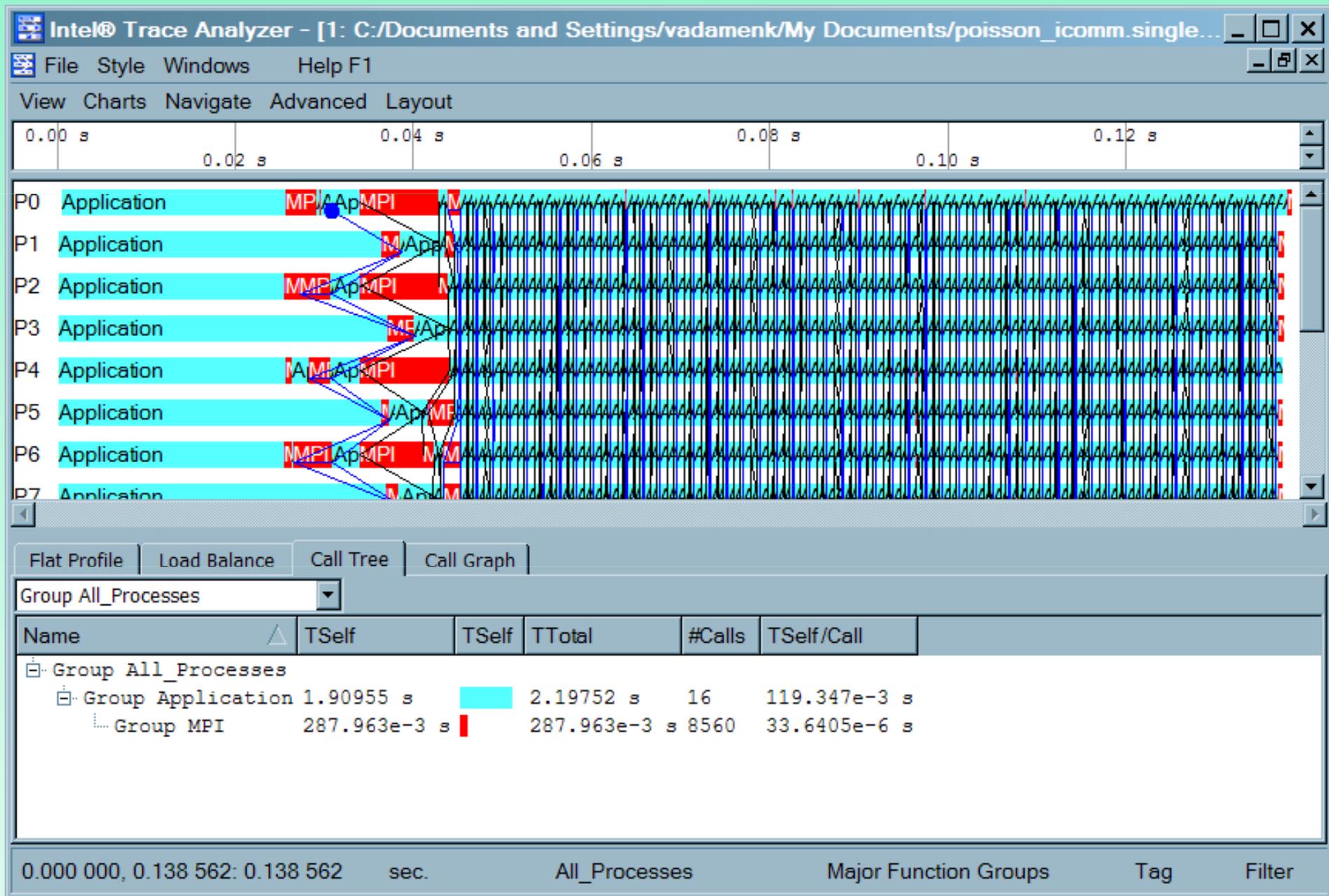
# «Flat Profile»



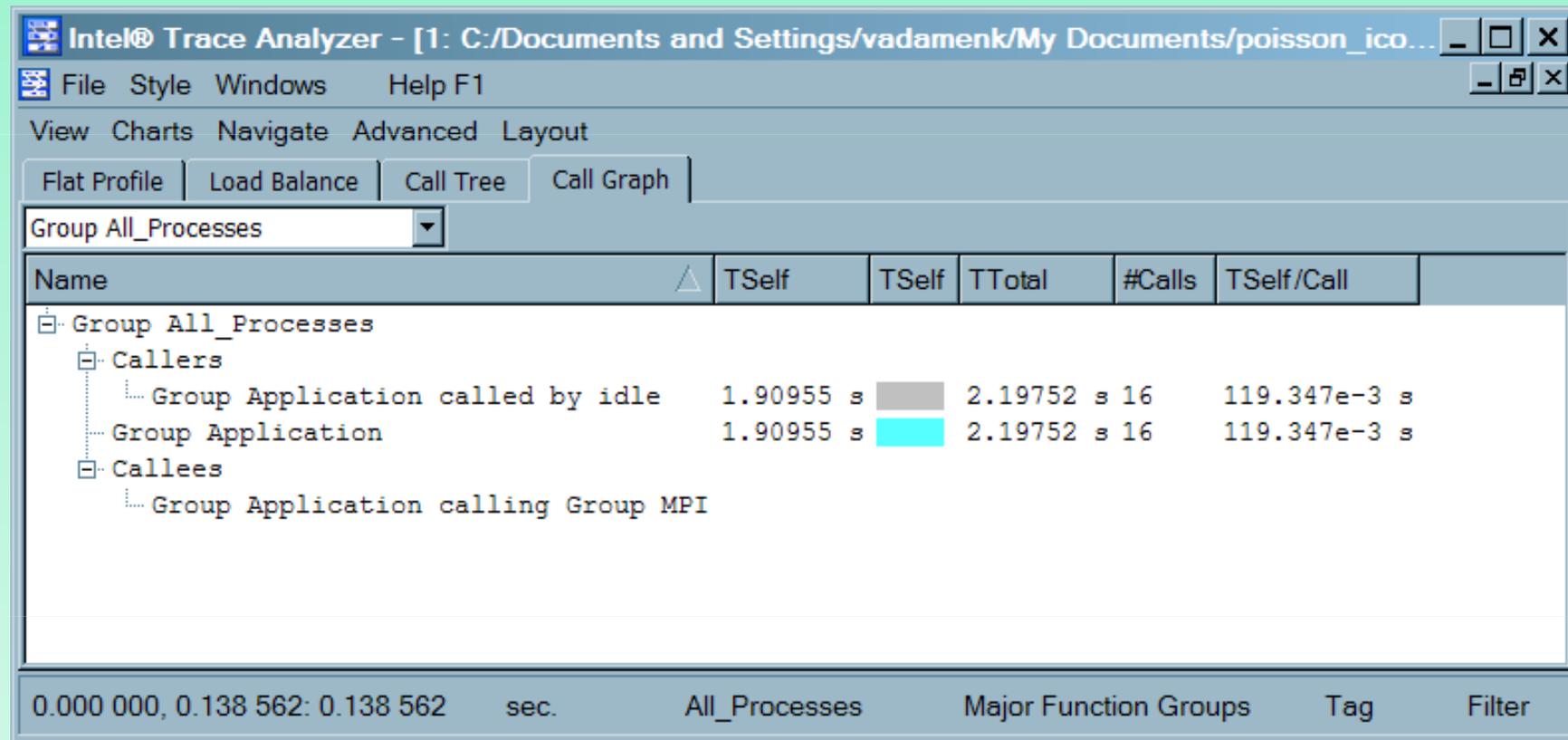
# «Load Balance»



# «Call Tree»



# «Call Graph»



# Профиль сообщений

Диаграмма «**The Message Profile**» отображает информацию об обменах в виде квадратной матрицы.

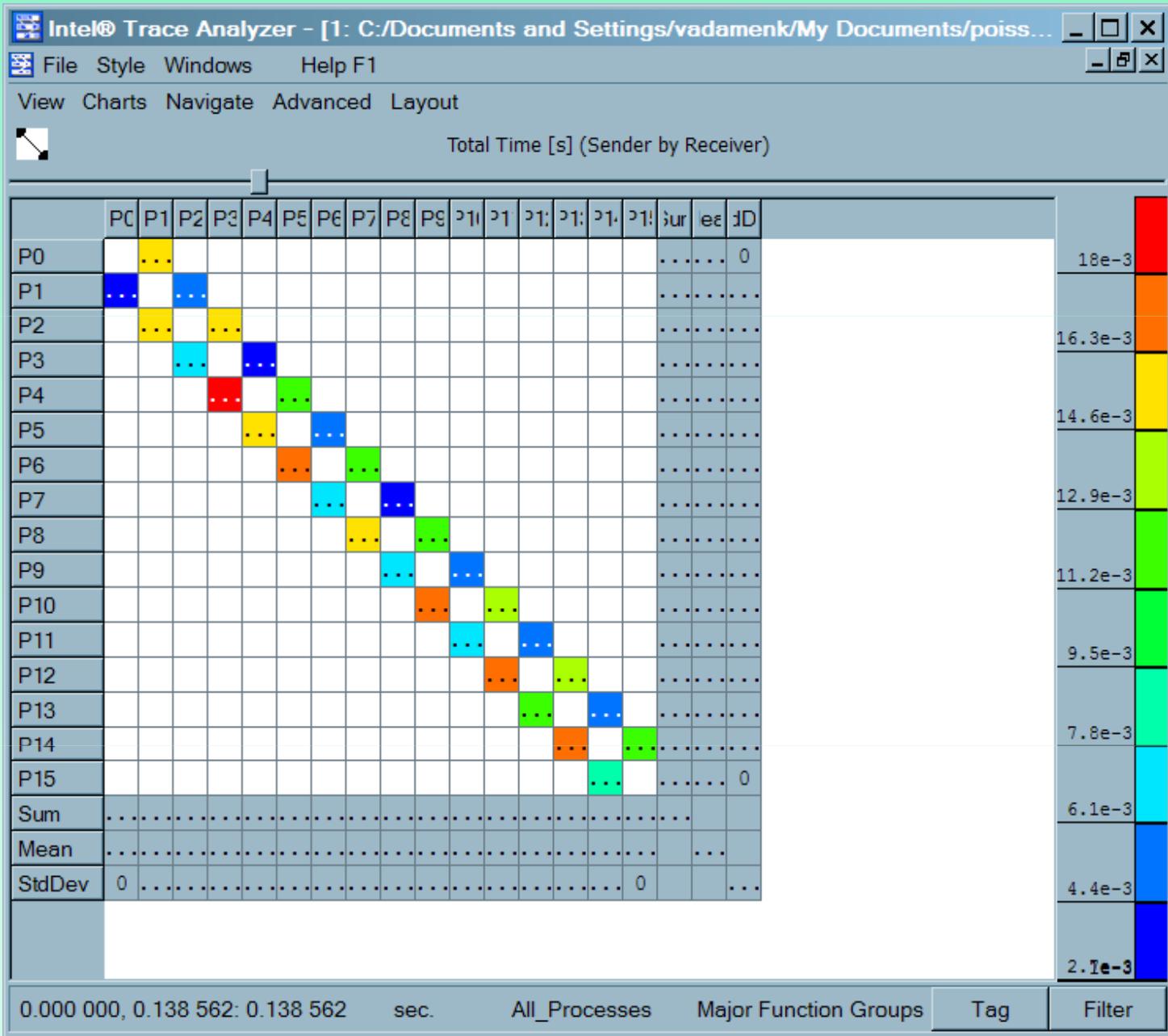
Строки матрицы соответствуют процессам-источникам сообщений.

Столбцы матрицы соответствуют процессам-приёмникам сообщений.

Каждая ячейка содержит суммарное время, затраченное на коммуникации между соответствующими процессами.

Приводятся также статистические характеристики по строкам и по столбцам.

Допускается группировка данных.



# Профиль коллективных операций

Диаграмма «**The Collective Operations Profile**» отображает информацию о коллективных обменах в виде матрицы.

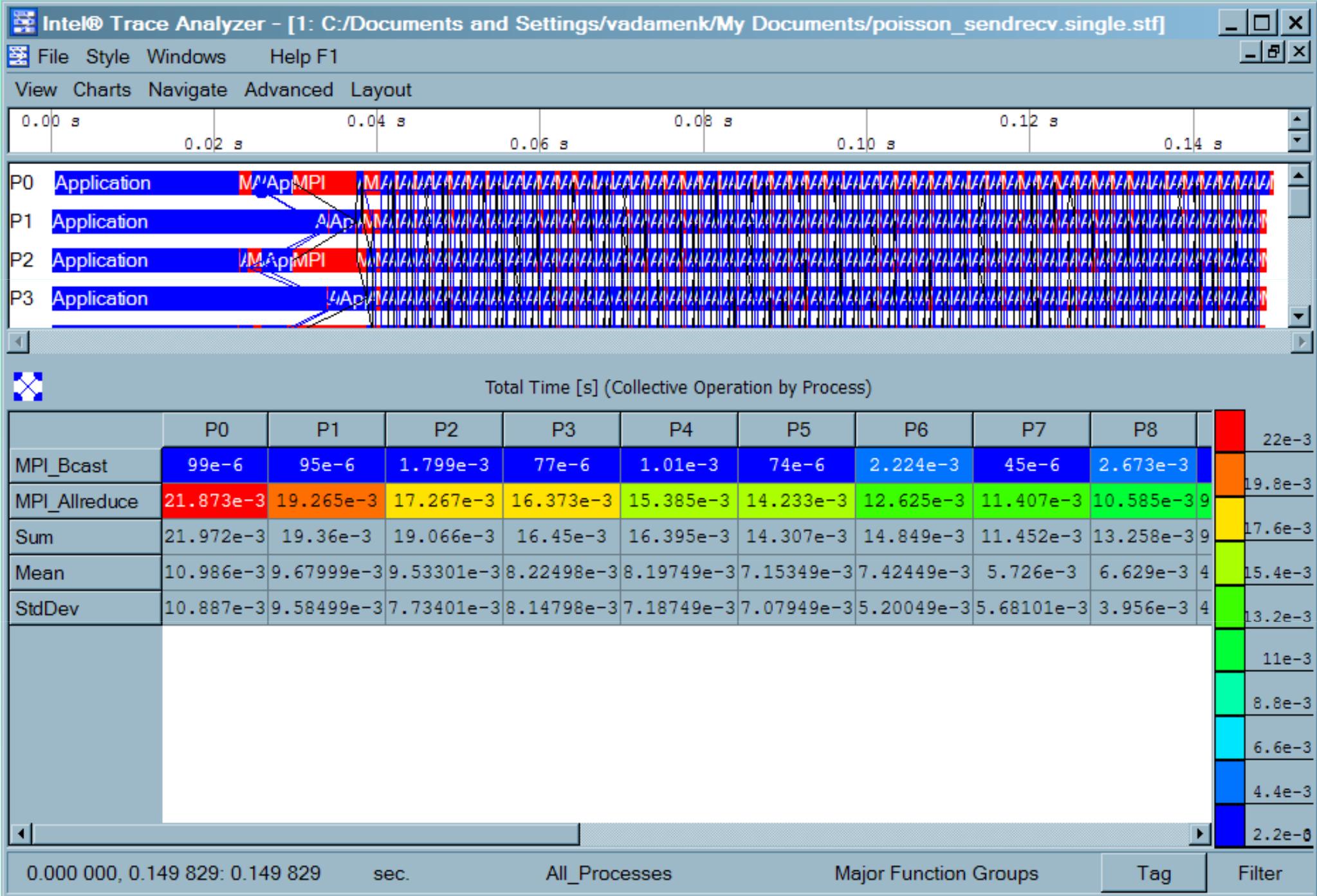
Строки матрицы соответствуют типам коллективных операций.

Столбцы матрицы соответствуют процессам-участникам обменов.

Каждая ячейка содержит суммарное время, затраченное на коммуникации между соответствующими процессами.

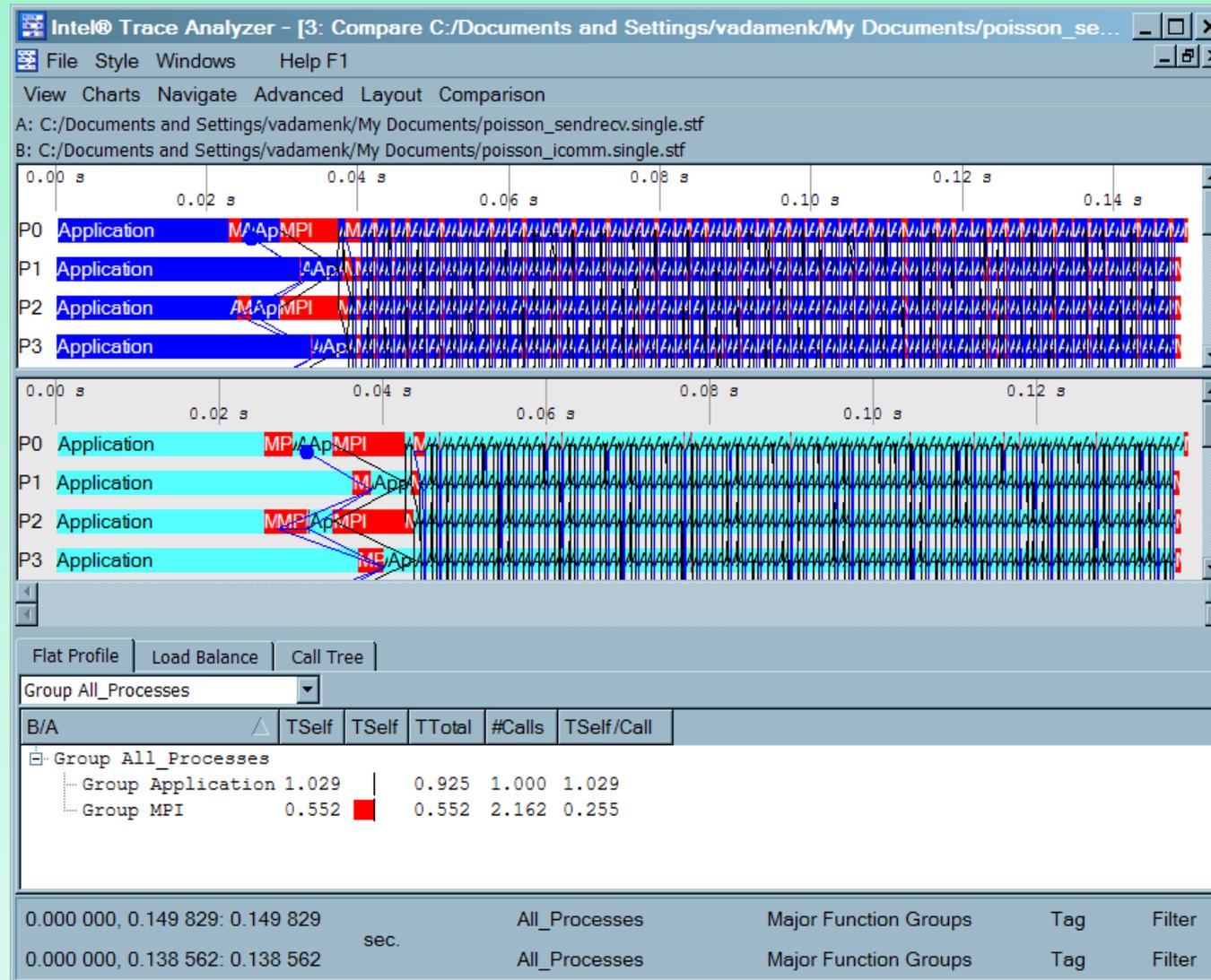
Приводятся также статистические характеристики по строкам и по столбцам.

Допускается группировка данных.



# Сравнение результатов трассировки

Окно просмотра «**The Comparison View**» (View Menu -> View -> Compare) позволяет сравнить данные из двух трассировочных файлов или из двух временных интервалов одного трассировочного файла.



# Заключение

В этой лекции мы рассмотрели:

- динамический запуск процессов;
- операции одностороннего обмена;
- внешние интерфейсы;
- обобщённые коллективные обмены;
- другие возможности MPI-2;
- некоторые инструменты отладки и настройки MPI-приложений.